

Kunst multimedial

Kunst multimedial

Künstlerische Praxis mit digitalen Medien.

Wir werden

- fotografieren und die Bilder bearbeiten,
- grafisch gestalten,
- Kurzfilme machen und uns mit Storytelling befassen,
- Kunstwerke verfremden,
- virtuelle Welten gestalten,
- mit KI experimentieren.



Ihr lernt verschiedene Programme und Apps kennen, zum Beispiel

- iMovie
- Bazaart
- Adobe Fresco
- Publisher oder Adobe Express
- CoSpaces

Wir sammeln eure Produkte auf Mahara, so dass ihr am Ende eine Webseite erstellt, auf der ihr eure Ergebnisse präsentiert, ein sogenanntes E-Portfolio.



Wir arbeiten am Rechner und mit mobilen Endgeräten.

